



## Regeln Stockschießen

**Kehre = Durchgang**

**Daube = Gummipunkt**

**Haus = Zielfeld**

**Spiel-Ziel = Alle Stöcke in 6 Kehren möglichst nah an der Daube platzieren.**

1. Zwei Mannschaften bilden
2. Die Daube aufs Mittelkreuz legen
3. Schwung holen!
4. Spieler 1 aus Mannschaft A schickt seinen Stock ganz nah an die Daube.
5. Spieler 1 aus Mannschaft B platziert seinen Stock noch näher und/oder kickt den gegnerischen Stock weg.
6. Stöcke, die das Haus nicht erreichen, darüber hinaus rutschen oder rausgekickt werden, vom Spielfeld nehmen.
7. Nacheinander und abwechselnd schieben alle Spieler ihre Stöcke über die Bahn.
8. Alle Stöcke am Ziel? Punkte zählen und weitermachen. Bei Kehre 2 beginnt Mannschaft B.
9. Die Daube darf sich innerhalb des Hauses bewegen. Wird sie aus dem Haus hinaus geschossen, so wird sie auf das Mittelkreuz zurückgelegt.

### **Punkte zählen:**

#### **Für Einsteiger**

Die Mannschaft, deren Stock der Daube am nächsten ist, bekommt einen Punkt. Gewonnen hat, wer nach sechs Kehren mehr Punkte hat.

#### **Für Rechenkünstler**

Zwei Punkte für den Stock, der am dichtesten an der Daube platziert wurde. Alle anderen Stöcke, auch die Stöcke der Mannschaft, die nicht am dichtesten an die Daube gekommen sind, werden mit jeweils einem Punkt bewertet. Gewertet werden nur Stöcke, die sich (auch nur zum Teil) innerhalb des Hauses befinden. Gemessen wird immer die Entfernung der Stöcke zur Daube, auch wenn diese nicht mehr auf dem Mittelkreuz, aber innerhalb des Hauses, liegt.